

En af de spejder færdigheder man skal bruge meget tid på før man bliver god er kortlæsning. Men tiden er godt brugt, for når man har lært at mestre kortlæsning finder man ud af hvor mange muligheder der ligger gemt i kortet og man føler sig altid tryk når man færdes i skoven, på landevejen eller i fjeldet.

For at blive god til at orientere sig efter et kort, skal man være god til at forstå alle kortets lag. Her mener jeg ikke at man skal kunne alle de mange signaturer i søvne. Jeg mener at man skal kunne bruge alle lag i kortet til at orientere sig efter.



← Her ses et orienteringskort hvor jeg har taget tre af lagene ud. Men princippet kan overføres til alle typer nye kort, hvor farver frem for signaturer illustrerer hvilken type natur man går i.

Øverst ses de sorte farver der illustrerer stier, veksler, hegn, indhegninger, bygninger og sten.

Den blå farve illustrerer vand, mens den brune farve illustrer højdekurver og huller.

Baggrundsfarverne er forskellige alt efter hvilket terræn der er tale om. Marker er gule og Skoven er hvid og grøn. En generel betragtning er, at jo mørkere baggrundsfarven er, jo sværere gennemtrængelig er terrænet.

Har man forstået disse lags betydning er man nået langt. Men for at blive rigtig god til at tyde kort er det en god ide at man i patruljen laver løb, hvor man træner de forskellige lag i

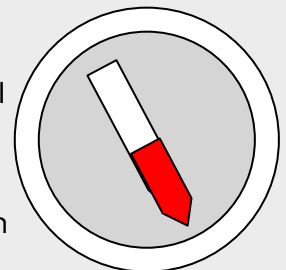
kortet hver for sig.

Men der findes massere af andre gode måder at træne kortlæsning på. Nedenfor vil jeg give nogle eksempler på hvordan patruljen kan træne sine færdigheder. Lav nogle små orienteringsløb på jeres patruljemøder/ture, hvor i fokuserer på orienteringen frem for hurtigheden.

Lav fx et stjerneløb, hvor i bruger forskellige dele af kortet til at finde frem til posten. På den måde kan den deltagende spejder diskutere orienteringen til hver post inden han/hun bliver sendt af sted.

På næste side har jeg givet et eksempel på hvordan man kan sammensætte et træningsløb til et patruljemøde.

Et vigtigt værktøj når man orienterer sig er kompasset. Man skal altid som det første lægge sit kort i nord når man skal finde frem til hvor man står.





← Der skal naturligvis være almindelige kortudklip. Så man lærer at se og bruge helheden. Sørg for at posterne er placeret lidt væk fra vejen, men ved let genkendelige punkter fx sten, huller eller vandløb.



Løb på hukommelsen

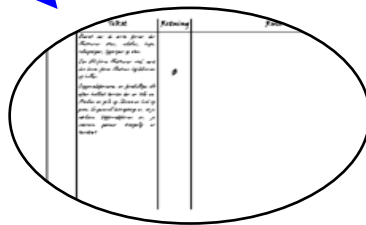
↑ En god måde at træne sin orienteringsevne på er ved at løbe på hukommelsen. Placer en post rimeligt let i forhold til start, og lad spejderne se på et kort inden afgang, for derefter at skulle finde det på hukommelsen. Når man løber orienteringsløb på tid er det også vigtigt ikke at skulle stoppe op og orientere sig hele tiden.



↑ Kortudsnit, hvor kun søer og åer er indtegnet. Husk at det skal være muligt at orientere sig frem til et kendt sted på kortet, eller at startstedet er markeret med en trekant



Hytten eller lejren



↑ Lav en rutebeskrivelse (fx i Gilwell format) hvor ruten beskrives i forhold til væsentlige signaturer som åer, vejkryds, bevoksningsgrænser, højdepunkter, sten, indhegninger osv. Inden afgang på løbet indtegnes den formodede rute på et kort, og undervejs kontrolleres det om det man har indtegnet er rigtigt.



↑ Kortudsnit, hvor kun Stier, indhegninger og bygninger er indtegnet. Her kan posten godt være lidt sværere placeret end når der kun er søer og åer placeret.



↑ Kortudsnit, hvor kun højdekurver er indtegnet. Også her gælder det at startpunktet skal være angivet på kortet.

Jeg håber at ovenstående kan være til inspiration når i skal træne orientering i patruljen/troppen. Husk at det er vigtigt ikke at fokusere for meget på hurtighed til at starte med. Få hellere helt styr på orienteringen først, når det er på plads er det sjovere at konkurrere på hurtighed.